Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Кондратовский детский сад «Ладошки» Пермский район, д. Кондратово

Принята на заседании педагогического совета «28» августа 2025г.

Протокол№ 1

Дополнительная образовательная общеразвивающая программа «Интерактивные занятия «Играем вместе» (познавательная направленность, подготовка к школе)

Возраст обучающихся – 3-7 лет

Автор-составитель:

Нилогова Татьяна Васильевна, Залазаева Юлия Вениаминовна

1.Целевой раздел

1.1.Пояснительная записка.

Актуальность программы. В современных условиях развития общества в системе дошкольного образования происходят изменения, ориентированные на опережающее развитие будущего поколения. Появляются качественно новые технологии. Важным национальным программы, государственной политики в области дошкольного образования признается необходимость новейших информационных использования цифровых технологий для решения задач развития и воспитания детей дошкольного возраста. Интерактивные технологии получают более широкое распространение в современном мире, сфера их применения не ограничивается индивидуальным использованием дома.

В настоящее время компьютерные технологии стали активно применятся в образовательном процессе. Создается множество простых и сложных компьютерных программ для различных областей познания.

В зависимости от возраста ребенка и применяемых программ информационно-коммуникативные технологии могут выступать в роли партера по игре или оппонента, быть рассказчиком или собеседником.

Использование ИКТ в детском саду позволяет развивать умение детей ориентироваться в информационных потоках окружающего мира, овладевать практическими способами работы с интерактивным оборудованием, развивать умения, позволяющие применять современные технические средства.

Одна из основных способностей ребёнка, лежащая в основе как умственного развития, так и других линий развития, - это способность к построению всё более сложных структур собственной внешней деятельности, а затем и деятельности внутренней, психической. Развитие данной способности в значительной мере определяет общую психическую активность.

Одна из важных линий умственного развития дошкольника состоит в последовательном переходе от более элементарных форм мышления к более сложным. Так развитие наглядно-действенной формы мышления создаёт основу для перехода к наглядно-образному мышлению, которое, в свою очередь, является необходимой ступенью в развитии логического мышления. Большие возможности ЭТОМ отношении раскрываются при работе детей В интерактивными средствами коммуникации. процессе действий с изображёнными на экране предметами и явлениями у детей формируются гибкие, подвижные представления и образы, которые служат основой для перехода от наглядно-действенного к наглядно-образному мышлению.

Использование новых информационных технологий в детском саду предусматривает не обучение детей школьным основам информатики и вычислительной техники, а преобразование предметно — развивающей среды ребенка. Использование игровых возможностей компьютера в сочетании с

дидактическими возможностями позволяет обеспечить более плавный переход к учебной деятельности.

Применение компьютерной техники позволяет сделать занятие привлекательным И по-настоящему современным, осуществлять индивидуализацию обучения, объективно и своевременно проводить контроль и подведение итогов. Компьютерные технологии позволяют ставить перед ребенком и помогать ему решать познавательные и творческие задачи с опорой на наглядность (опосредованность) и ведущую для этого возраста деятельность – игру.

Разнообразное использование образовательного материала позволяет развивать творческий потенциал каждого ребенка в соответствии с индивидуальными наклонностями.

В ходе игровой деятельности дошкольника, обогащенной компьютерными средствами, возникают психические новообразования (теоретическое мышление, развитое воображение, способность к прогнозированию результата действия, проектные качества мышления и др.), которые ведут к повышению творческих способностей детей.

1.2. Программа разработана на основе:

- Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации";
- Концепция развития дополнительного образования детей, утвержденная распоряжением правительства РФ от 4 сентября 2014 г. №1726
- Приказ Минпросвещения России об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам от 9 ноября 2018 г. №196
- Федеральный Государственный Образовательный Стандарт Дошкольного образования от 17 октября 2013 г. N 1155
- СанПиН 2.4.4.3172-14 "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей" от 4 июля 2014 г. №41
- Устав МАДОУ «Кондратовский детский сад «Ладошки» от 12 мая 2017г.
 №3

2.Содержательный раздел

- **2.1. Цель** программы: Развитие коммуникативных навыков, познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей детей дошкольного возраста в процессе использования интерактивного оборудования в совместной деятельности, помощь в подготовке детей старшего дошкольного возраста к школьному обучению
- **2.2. Задачи** программы: **1.**Формировать и совершенствовать коммуникативные навыки каждого ребенка в процессе работы с интерактивным оборудованием.

- 2. Способствовать участию детей в коллективных играх, выполнению совместных заданий, групповых проектов, развивая тем самым межличностные отношения.
- 3.Стимулировать интерес и желание каждого ребенка работать в паре, проявляя взаимовыручку.
- 5. Развивать познавательные интересы, интеллектуальные и творческие способности детей, умение анализировать и логически мыслить.
- 6.Создать необходимые условия для личностного развития дошкольников, их позитивной социализации и коммуникации, формированию самосознания и самостоятельности каждого ребенка.
- 7. Формировать и совершенствовать мотивационную, интеллектуальную, психологическую готовность детей старшего дошкольного возраста к обучению в школе.
- 8. Содействовать сохранению и укреплению здоровья дошкольников через зрительную гимнастику, пальчиковые игры, динамические паузы.
- **2.3.** При написании программы учитывались следующие **общедидактические принципы**:
 - Принцип развивающего обучения
 - Принцип научности
 - Принцип наглядности обучения
 - Принцип доступности
 - Принцип систематичности, последовательности и постепенности
 - Принцип связи обучения с жизнью
 - Принцип активности и сознательности
 - Принцип учёта индивидуальных особенностей
 - Принцип гуманизации и демократизации

2.4. Ожидаемые результаты.

- 1. Формируются коммуникативные навыки взаимодействия у детей старшего дошкольного возраста; дети активно слушают друг друга, не перебивают, не мешают отвечать своему дружочку, дожидаясь очереди своего ответа.
- 2. Развиваются межличностные отношения в создаваемых мною ситуациях успешности каждого ребенка; дети спешат помогать друг другу в выполнении заданий, проявляют доброжелательность по отношению к сверстникам.
- 3. Происходит содействие саморазвитию личности каждого ребенка; дети учатся принимать самостоятельные решения, аргументировать свою точку зрения, регулировать собственные действия.
- 4. Повысился интерес детей к развивающему обучению и желание участвовать в работе подгруппами; дети с удовольствием идут на занятия в интерактивный кабинет.

- 5. Благодаря программе у детей развиваются психические процессы, необходимые для обучения в школе: мышление, память, восприятие, познавательная активность.
- 6. Дети знают и выполняют правила безопасной работы с компьютером, свободно оперировать предложенными детскими игровыми программами, принимать и выполнять поставленные цели.

3.Организационный раздел

- **3.1. Адресат** программы (описание участников программы): программа предназначена для детей старшего дошкольного возраста
 - 3.2. Сроки реализации программы: программа рассчитана на 1 учебный год
 - 3.3. Организация образовательной деятельности.

Программа предусматривает 2 занятия в неделю в помещении интерактивного кабинета группой детей из 10 человек. Длительность одного занятия 25минут. Согласно САНПИН непосредственная беспрерывная работа со средствами ИКТ может составлять 7-10 минут, поэтому в программе предусмотрены динамические паузы, зрительная гимнастика, небольшие творческие задания, выполняемые детьми отдельно от компьютера.

Каждое занятие носит комплексный характер и имеет определенную структуру построения:

- Вводная часть (развивающая фронтальная игра, беседа)
- •Основная часть (работа с интерактивной доской, за интерактивным столом, игры-задания, динамические паузы на интерактивном полу). В этот блок обязательно включена гимнастика для глаз.
 - Заключительная часть, включающая творческое задание, рефлексию.

В зависимости от цели занятия педагог может изменить структуру занятия, поменять местами блоки, заменить физкультминутку подвижным заданием или подвижной игрой.

Каждое занятие включает несколько видов деятельности, сменяющих друг друга: это беседа или фронтальная игра, интерактивная игра, индивидуальные игровые задания, дидактические игры.

3.4. Ресурсы, необходимые для эффективной реализации программы:

<u>Требования к материально-технической оснащенности учреждения для</u> реализации программы:

1.Программа ориентирована на практические, творческие **работы** с использованием интерактивной доски, мультимедийной системы, интерактивного пола, интерактивного стола.

Интерактивные игры – средства для обучения, развития ребенка и подбираются в соответствии с требованиями:

- игры русифицированы;
- имеют звуковое сопровождение;

- действия развиваются не стремительно, с учетом восприятия детей дошкольного возраста
 - игры отражают действительность и не развивают агрессию.
 - 2. Наглядный материал к занятиям.
 - 3. Картотеки зрительной гимнастики, физминуток, динамических пауз.
 - 4. Карточки с творческими заданиями.

3.5. Учебный план

	э.э. у чеоный план							
$N_{\underline{0}}$	Название раздела, темы	Количество часов						
	-	Всего	Теория	Практика				
1	Сентябрь							
1	«Давайте познакомимся!»	2	1	1				
	(знакомство с кабинетом, с оборудованием, с	2	1	1				
2	возможностями ИКТ)	2		2				
3	Диагностические задания	<u> </u>	-	2				
3	«Летние приключения» (игры с летней тематикой)	2	-	2				
4	«Осень золотая в гости к нам пришла»	2	1	1				
7	Октябрь		1	1				
1	«Мешок яблок»							
1	(овощи-фрукты)	2	1	1				
2	«Листопад»							
	(деревья лесные и садовые)	2	1	1				
3	«Хранители времени»	_						
	(временные понятия: сутки, неделя, сезон, год)	2	1	1				
4	«Приключения лошадки Лоши»	•						
	(все о домашних животных)	2	1	1				
	Ноябрь			•				
1	«Как звери готовятся к зиме»	2	1	1				
	(все о диких животных)	2	1	1				
2	«Мой дом»	2	1	1				
	(человек. одежда)	2	1	1				
3	«Мой дом»	2	1	1				
	(мебель. посуда)	2	1	1				
4	«Все профессии важны»	2	1	1				
	(профессии. инструменты)		•	1				
Декабрь								
1	«В гостях у Зимушки-Зимы»	2	1	1				
2	«Зимние забавы»	2	1	1				
2	(спорт зимой)		1	1				
3	«В гостях у сказки»	2	1	1				
4	«Здравствуй, здравствуй, Новый год!»	2	1	1				
2	Январь			1				
2	«Маленькие модники»	2	-	2				
3	(воспоминания о празднике)	2	1	1				
4	«Съедобное - несъедобное»		1	1				
4	«Путешествие в страну дорожных знаков»	2	1	1				
	(транспорт. правила поведения на дороге) Февраль			1				
1	«Если добрый ты – это хорошо!»	2	1	1				
2	«Если доорый ты — это хорошо:» «Моя малая родина»		1	1				
	(все о Кондратово)	2	1	1				
3	«Наши защитники»	_						
	(все о мальчишках)	2	-	2				
	/			1				

4	«В ожидании весны»	2	1	1		
	Март					
1	«Букет для мамы»	2		2		
	(все о девчонках)	2		2		
2	«Цветок – огонек»	2	1	1		
	(все о комнатных растениях и не только)	2	1	1		
3	«А в Африке, а в Африке»	2	1	1		
	(все о животных жарких стран)	2	1			
4	«Удивительный мир морей и океанов»	2	1	1		
	(все о морских обитателях)	2	1	1		
Апрель						
1	«По страницам детских книг»	2	1	1		
2	«Покорители Вселенной»	2	1	1		
	(все о космосе)	2		1		
3	«Возвращение пернатых»	2	1	1		
	(весенние посиделки)	2				
4	«Удивительный мир насекомых»					
Май						
1	«Великая Победа»	2	1	1		
2	«Я собираюсь в школу»	2	1	1		
3	«Обратно в лето»	2	1	1		
4	Диагностические задания и игры	2	-	2		

3.6. Календарно-тематический учебный график

Месяц	Число и время проведения	Форма занятия	ча сы	Тема занятия	Место проведения	
				«Давайте познакомимся!»		
Couragn		Групповое, теоретико- практическое, игровое	2	Диагностические задания	МАДОУ «Кондратовский дс «Ладошки,	
Сентябрь			2	«Летние приключения»	интерактивный кабинет	
			2	«Осень золотая в гости к нам пришла»	каоинст	
		Групповое, теоретико- практическое, игровое	2	«Мешок яблок»	МАДОУ	
			2	«Листопад»	«Кондратовский	
Октябрь			2	«Хранители времени»	дс «Ладошки, интерактивный	
			2	«Приключения лошадки Лоши»	кабинет	
		Групповое,	2	«Как звери готовятся к зиме»	МАДОУ «Кондратовский	
Ноябрь		теоретико-	4	«Мой дом»	де «Ладошки	
		- практическое, игровое	2	«Все профессии важны»	интерактивный кабинет	
		Групповое,	2	«В гостях у Зимушки-Зимы»	МАДОУ «Кондратовский	
Декабрь		теоретико-	2	«Зимние забавы»	дс «Ладошки,	
декаорь		практическое,	2	«В гостях у сказки»	интерактивный	
		игровое	2	«Здравствуй, здравствуй, Новый	кабинет	

			год!»	
		2	«Маленькие	МАДОУ
	Грунновоо	2	модники»	«Кондратовский
	Групповое, теоретико-	2	«Съедобное -	дс «Ладошки,
Январь	практическое,		несъедобное»	интерактивный
	игровое	2	«Путешествие в	кабинет
	тровос		страну дорожных	
			знаков»	7.1. 7.2.
		2	«Если добрый ты –	МАДОУ
<u> </u>	Групповое,		это хорошо!»	«Кондратовский
Фариата	теоретико-	2	«Моя малая	дс «Ладошки, интерактивный
Февраль	практическое,	2	родина» «Наши защитники»	кабинет
-	игровое		«Паши защитники» «В ожидании	Raomici
		2	весны»	
	Групповое,	2	«Букет для мамы»	МАДОУ
	теоретико-	2	«Цветок – огонек»	«Кондратовский
	практическое,		«А в Африке, а в	дс «Ладошки,
Март	игровое	2	Африке»	интерактивный
		2	«Удивительный	кабинет
			мир морей и	
			океанов»	
	Групповое,	2	«По страницам	МАДОУ
	теоретико-		детских книг»	«Кондратовский
	практическое,	2	«Покорители	дс «Ладошки,
Апрель	игровое		Вселенной»	интерактивный
1		2	«Возвращение	кабинет
-			пернатых»	
		2	«Удивительный	
	Грушновоо	2	мир насекомых» «Великая Победа»	МАДОУ
-	Групповое, теоретико-		Я собираюсь в	«Кондратовский
	практическое,	2	иколу»	дс «Ладошки,
Май	игровое	2	«Обратно в лето»	интерактивный
			Диагностические	кабинет
		2	задания	

Список литературы.

- 1. Балабанова Л.К. Компьютерные игры в обучении детей 4 7 лет: программа, развернутое планирование, модели занятий/Л.К. Балабанова. Волгоград: Учитель, 2012. с.175.
- 2. Волошина, О.В. Развитие пространственных представлений на занятиях информатики в детском саду / О. В. Волошина // Информатика. 2006. №19.- с. 230.
- 3. Горвиц, Ю.М. Новые информационные технологии в дошкольном образовании. / Ю. М. Горвиц, А. А. Чайнова, Н. Н. Подъяков. М.:1998. с. 96.
- 4. Комарова, Т.С. Информационно-коммуникационные технологии в дошкольном образовании / Т.С. Комарова. М.: 2011. –с. 211.
- 5. Колодинская, В.И. Информатика и информационные технологии дошколятам / В.И. Колодинская. М.: 2008. с. 15
- 6. Горвиц, Ю.М. Развивающие компьютерные игры для дошкольников. /Ю.М.Горвиц// Информатика в образовании. 1990. №4. с. 100 106.

- 7. Кравцов, С.С. Компьютерные игровые программы как средство стабилизации эмоционального состояния дошкольников / С. С. Кравцов, Л. А. Ягодина // Информатика. -2006. N = 12. C.54-57.
- 8. Моторин В. "Воспитательные возможности компьютерных игр". /В.Моторин// Дошкольное воспитание, 2000. \mathbb{N} 11.- С. 52.